



**HAI VINTO!!**  
sei il sovrano  
d'Egitto

**25**  
IL  
FARAONE

**24** **23** **IL GRAN VISIR**  
è il capo di  
tutti i ministri.

**22** **IL SACERDOTE**  
celebra riti religiosi  
e interpreta  
la volontà degli Dei. **21**

**20** **19** **18** **LO SCRIBA** è il funzionario  
addetto all'amministrazione  
dello Stato: sa scrivere e perciò  
è molto rispettato.

**17** **IL SOLDATO** difende  
il paese in tempo di guerra  
e assicura l'ordine interno  
in tempo di pace. **16** **15** **14**

**13** **12** **11** **L'ARTIGIANO** orafo, vasaio,  
 falegname, pittore, produce oggetti  
di uso quotidiano e oggetti preziosi  
destinati al corredo funebre. **10**

**9** **8** **IL CONTADINO**  
si occupa di lavorare la terra.  
Nei momenti di piena  
del Nilo veniva impiegato  
nella costruzione delle piramidi. **7** **6** **5**

**4** **3** **2** **1** **LO SCHIAVO** è il prigioniero di guerra  
che compie i lavori più pesanti  
e non ha né libertà né diritti.



**VIA**



**1°**  
giocatore



**2°**  
giocatore



**3°**  
giocatore



# Parmareggio

## DA GRANDE FARO IL FARAONE

### SCOPO DEL GIOCO

diventare Faraone.

### COME SI GIOCA

ciascun giocatore prende una pedina  
e si posiziona sul VIA.

A turno si lancia il dado e si avanza  
sul percorso di tante caselle quante  
ne indica il dado; ma attenzione, ogni volta che  
un giocatore supera un avversario,  
lo rispedisce alla classe sociale precedente.  
Esempio: se l'avversario si trova alla n.11 o n.12  
ritorna in entrambi i casi contadino.

Per diventare Faraone  
occorre posizionarsi esattamente alla  
casella n.25 con un lancio preciso del dado.  
Se il lancio non è preciso, si torna indietro di  
tante caselle quante ne servono per completare  
il lancio e si aspetta il turno successivo.

