

100	99	98	97	96	95	94	93		92	91	
81	82	83	84	85	86	87		88	89	90	
80	79		78	77	76	75		74	73	72	71
61	62	63		64	65	66	67	68	69	70	
60	59	58	57		56	55	54	53	52		51
41	42	43	44	45	46	47	48		49	50	
40		39	38	37	36	35	34		33	32	31
21	22		23	24	25	26		27	28	29	30
20	19	18	17	16	15	14	13	12	11		
1	2	3	4		5	6	7	8	9	10	

Parmareggio

Topolini SaliScendi

DISPOSIZIONE:

Ogni giocatore sceglie una pedina e la posiziona sulla casella numero 1.

L'ordine di gioco viene stabilito lanciando i dadi, inizia per primo colui che realizza il numero più alto e così via.

SCOPO DEL GIOCO:

Vince il giocatore che per primo completa tutta la serpentina fino alla casella 100.

REGOLE DEL GIOCO

Il giocatore lancia il dado e avanza la propria pedina di tante caselle quanto indicato dal dado. Se un giocatore arriva in una casella in cui "parte" o "arriva" una scala dovrà percorrere la scala, in salita o in discesa, raggiungendo la posizione di arrivo.

FINE DELLA PARTITA

La partita termina quando un giocatore completa il Saliscendi e arriva per primo alla fine del percorso.

