

100	99	98	97	96	95	94		92	91
81	82	83	84	85	86		88	89	90
80		78	77	76		74	73	72	71
61	62		64	65	66	67	68	69	70
60	59	58		56	55	54	53	52	51
41	42	43	44	45	46	47		49	50
40	39	38	37	36	35		33	32	31
21		23	24	25		27	28	29	30
20	19		17	16	15	14	13	12	11
1	2	3		5	6	7	8	9	10

Parmareggio

Topolini Saliscendi

DISPOSIZIONE:

Ogni giocatore sceglie una pedina e la posiziona sulla casella numero 1.

L'ordine di gioco viene stabilito lanciando i dadi, inizia per primo colui che realizza il numero più alto e così via.

SCOPO DEL GIOCO:

Vince il giocatore che per primo completa tutta la serpentina fino alla casella 100.

REGOLE DEL GIOCO

Il giocatore lancia il dado e avanza la propria pedina di tante caselle quanto indicato dal dado. Se un giocatore arriva in una casella in cui "parte" o "arriva" una scala dovrà percorrere la scala, in salita o in discesa, raggiungendo la posizione di arrivo.

FINE DELLA PARTITA

La partita termina quando un giocatore completa il Saliscendi e arriva per primo alla fine del percorso.

