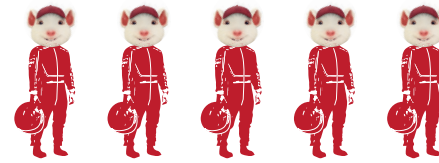
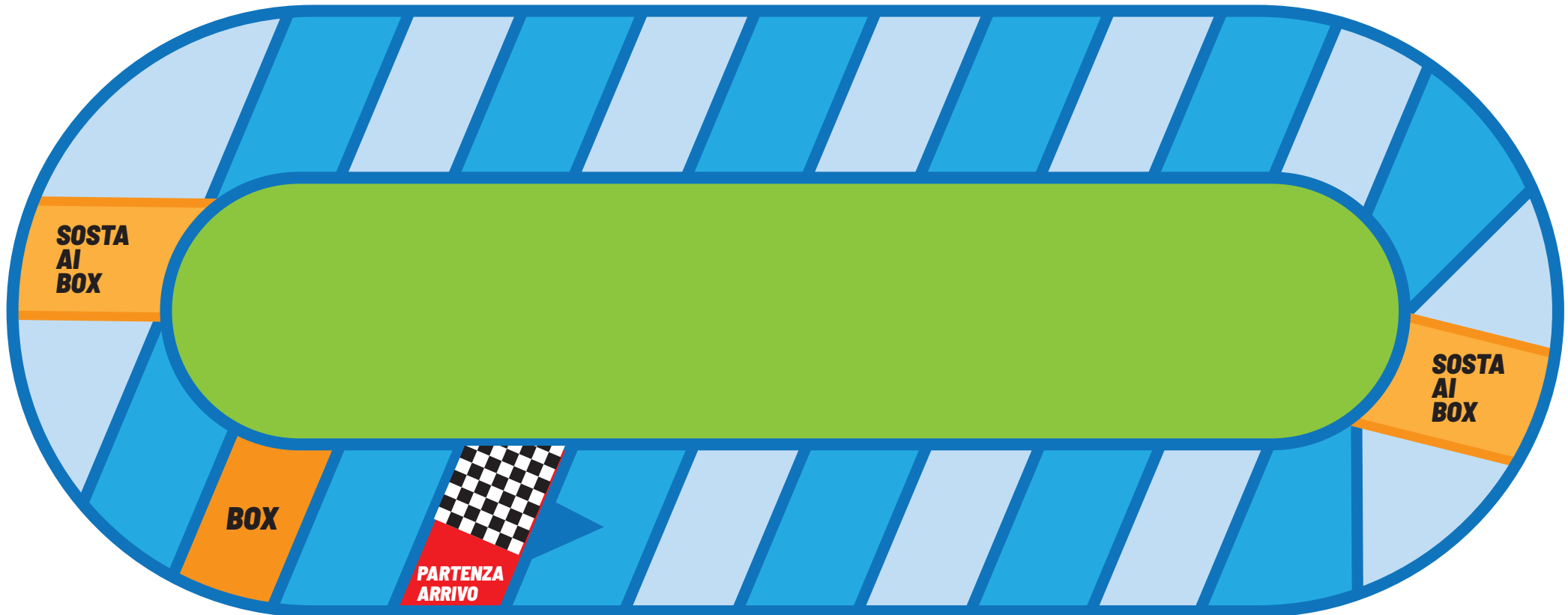


GRAN PRIX *Parmareggio*



giocatori



DISPOSIZIONE:

Ogni giocatore sceglie una pedina e la posiziona sulla casella di PARTENZA.

Tutti i giocatori partono con le stesse risorse iniziali (benzina, candele, raffreddamento motore, ruote). Si gioca a turni in senso orario.

SCOPO DEL GIOCO:

Vince il giocatore che completa per primo 3 giri del circuito e raggiunge l'ARRIVO

REGOLE DEL GIOCO:

Il giocatore lancia il dado e avanza la propria pedina di tante caselle quanto indicato dal dado.

Se il giocatore si ferma su una casella speciale deve seguire le indicazioni:

Sosta ai box: il giocatore deve sostare un giro ai box.

Dopo il giro di sosta il giocatore lancia il dado e continua la gara; Boxes: il giocatore si deve recare ai BOX e lanciare il dado per capire la tipologia di intervento.

1-2-3 BENZINA

4 CAMBIO RUOTE

5 CAMBIO CANDELE

6 RAFFREDDAMENTO MOTORE

Definito il tipo di intervento il giocatore deve lanciare il dado: se esce pari vuol dire che è riuscito a completare l'intervento e può uscire dai box avanzando di una postazione, se esce dispari deve rimanere nei box e ritentare il giro successivo.

FINE DELLA PARTITA

La partita termina quando un giocatore completa il numero di giri stabilito e raggiunge l'ARRIVO. Quel giocatore è il vincitore del Gran Prix