



Parmareggio TOPOLINI IN TRAPPOLA

DISPOSIZIONE:

Ogni giocatore sceglie una pedina e la posiziona sulla casella di partenza.

L'ordine di gioco viene stabilito lanciando i dadi, inizia per primo colui che realizza il numero più alto e così via. Il senso del gioco è antiorario.

SCOPO DEL GIOCO:

Vince il giocatore che per primo arriva alla casella centrale "Base dei Topolini Parmareggio".

REGOLE DEL GIOCO:

Il giocatore lancia il dado e avanza la propria pedina di tante caselle quanto indicato dal dado. Se un giocatore arriva in una casella già occupata da un altro partecipante, dovrà ritornare nella casella da cui proveniva.

Se un giocatore arriva su una cella da cui parte una freccia dovrà spostarsi nella cella di arrivo della freccia.

FINE DELLA PARTITA:

La partita termina quando un giocatore completa il percorso e arriva per primo al centro.