



Parmareggio

TRIS SULLA LUNA

SCOPO DEL GIOCO

vince il primo giocatore che lascia l'avversario con meno di tre pezzi in gioco o senza possibilità di muoversi.

COME SI GIOCA

ogni giocatore ha a disposizione nove pezzi, inizialmente posti fuori dal tabellone.

Nella prima fase i giocatori a turno devono inserire i propri pezzi sul tabellone. I pezzi possono essere collocati su un qualunque incrocio o vertice libero. Se un giocatore, posizionando il proprio pezzo, completa una linea di tre pezzi contigui, elimina dal gioco uno dei pezzi dell'avversario. I pezzi allineati non possono essere eliminati finché ne esistono altri non allineati; (il pezzo non verrà più reintrodotta in gioco). Quando tutti i pezzi sono stati piazzati sul tavoliere, la prima fase termina.

Nella seconda fase il giocatore di turno deve spostare un proprio pezzo dalla sua posizione corrente a un incrocio o vertice libero adiacente. Se così facendo completa una linea di tre pezzi contigui, elimina dal gioco un pezzo avversario (come nella prima fase, i pezzi allineati non possono essere eliminati finché ne esistono altri non allineati).

Nota: lo spostamento potrà avvenire solo lungo le linee dello schema del gioco.

Fase finale quando un giocatore rimane con solo tre pezzi, gli è consentito di muovere il proprio pezzo in qualsiasi posizione, anche non adiacente alla posizione di partenza.

